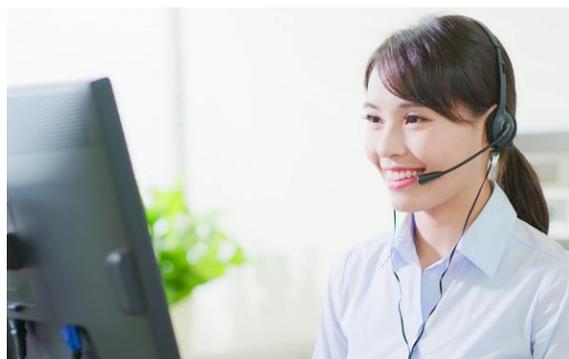




チームビルディング

新しい生活様式に対応した、
リモートワーク型チームビルディング

リモ謎とは、リモートワーク環境でもチームビルディングが出来る謎解き脱出ゲームです。
謎解き脱出ゲームは参加者自身が物語の主人公になり、決められた時間で謎を解き、物語のクリアを目指します。
ビデオチャットを活用しながらチームで協力して謎解きを行います。
リモートワークにより交流が減ってしまった企業や、多拠点間で交流を図りたい企業にオススメです。



▶ならではポイント

お客様の課題にあわせてテーマ設定ができ、振り返り等アフターフォローができる「フルサポートプラン」となっております。
フルサポートプランは、JTBNオリジナルプログラムとなります。分析・成果検証まで組み込まれたプログラムなので、リモート環境で起こりうる、コミュニケーションのズレや、意識の統一、リーダーシップやフォローアップを学べます。

▶ならではプラン フルサポートプラン

イベントの結果、様子を分析！フィードバックいたします！
振り返りにご活用ください！

お客様の課題にあわせてテーマ設定ができ、振り返り
等アフターフォローができる「フルサポートプラン」
となっております。

フルサポートプランは、**JTBオリジナルプログラム**と
なります。

分析・成果検証まで組み込まれたプログラムなので、
リモート環境で起こりうる、コミュニケーションのズ
レや、意識の統一、リーダーシップやフォロワーシッ
プを学べます。



▶プログラムの流れ・タイムスケジュール・メニュー等

【プログラムの流れ・タイムスケジュール例】

▼入場時間	12:30~13:00
▼開会式	13:00~13:05
▼オープニング演出	13:05~13:12
▼ルール説明	13:12~13:22
▼謎解き実施	13:22~14:22
▼解説	14:22~14:32
▼結果発表	14:32~14:37



【実際の謎システム画面】

—————これより先は、JTBのみ提案可能なプログラムです。
スタッフにより、当チームビルディングの振り返りを行います。
通常では、スタッフは複数チームを並行して試みていきますが、各チームに常におり、各人の行動を分析・記録します。
ゲームの結果発表を行った後、振り返りの際に、当初に予定した振り返りテーマをもとに、スタッフが、フィードバックを行ないます。
企業様の課題に対して、ゲームを通してつかんでいただく流れとなります。

▼振り返り	14:37~14:47
▼発表	14:47~14:52
▼写真撮影・閉会式	14:52~15:00

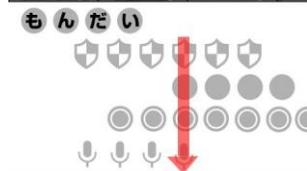
※アイスブレイクを入れる場合は上記に10分程度追加となります



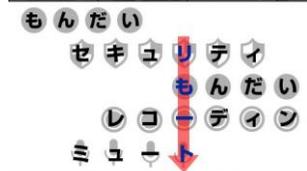
「閉ざされた電脳都市からの脱出」



参加イメージ



謎解き(例)問題



謎解き(例)答え

▶その他補足情報

- ・所要時間・・・約2時間
※入場時間を除く
 - ・対応可能人員・・・10名~900名
 - ・設定期間・・・いつでも可能です。
- ご相談ください。

※フルサポートプランは50名まで
です。

▶交通アクセス

リモート環境で行います。
リモート環境だから、
お手軽に、全国一斉実施が可能です。

リモ謎とは

リモ謎とは、リモートワークでもチームビルディングができる、大人数参加型の「謎解き脱出ゲーム」です。

ビデオチャット通話を使い、チームで協力をしながらストーリーに沿った謎を制限時間内に解き、脱出を目指します。

リモートワークにより交流が減ってしまった企業や、他拠点間で交流を図りたい企業、芸能人やインフルエンサーのファン交流イベントにもオススメです。



こんな場面にオススメ

社内研修・新入社員研修

頭を使った社員研修やチームビルディングをしたい。新入社員向けの研修をしたい。普段交流することが難しい、海外や日本全国の社員間での交流にも使われています。

社内イベント

多拠点間で交流がしたい。リモートワーク中に社内みんなで一つのことをしたい。全社でのオンライン懇親会のイベントに。

周年イベント

毎年イベントを実施しているが、外出自粛の影響で集まってイベントができない企業様の周年事業コンテンツに。

ファンとの交流イベント

芸能人やインフルエンサー、スポーツ選手とのオンライン交流イベントに。

リモ謎の特徴

複数のビデオチャットでもOK！フルリモートで実施可能

貴社利用のビデオチャットシステムを利用、**Zoom以外の通信環境にも対応が可能**です。スマートフォン利用でも可能なプログラムがあるなど、通信環境があればどこでも、何人でも実施が可能です。ビデオチャットシステムがない場合は弊社からご提案いたします。

社員間の交流を促進、数百人でのチームビルディングに

ビデオチャットツールを用いてチームで謎解きに挑戦していただきます。**チームで協力し合わないと解けない謎**や没入感のある演出で、チーム内でのコミュニケーションが発生します。懇親会やチームビルディング研修としても、利用可能です。

「リモ謎システム」で圧倒的に使いやすいため初心者も安心

独自開発した「リモ謎システム」で、シンプルな操作性を実現。オンラインに不慣れな方でも没入感のあるイベントが可能となりました。また、各チームの進行状況を**システムで正確に把握**できるため、謎解きを初めて体験される方・遅れているチームへのフォローなども手厚く実施が可能です。

▶ 電腦都市からの脱出

【ストーリー】

20XX年。

リアルとデジタルの境がなくなり、行き来できる世界となった。

いつものように電腦世界で過ごしていたあなただったが、
AIの暴走によりある装置が起動してしまう。

それは電腦世界とリアルを切り分ける装置だった！

あと1時間後にこの電腦都市から脱出しなければ、
永遠に電腦都市に閉じ込められてしまう！

緊急脱出マニュアルを読み解き、

あなたは1時間以内に電腦都市にある脱出口を見つけることができるか！？

【概要】

- 実施内容 : 4~6人 1チーム
- 参加方法 : ビデオチャットツールを使用
(ZOOM、Teams、Webex、etc...)
- 必要環境 : WI-FIまたは有線LAN環境
- 対応ブラウザ : Google Chrome、Microsoft Edge、Firefox、safari
- 対応人数 : 900名まで ※フルサポートプランは50名が対象となります。



【本プラン特徴】

- ・ 大人数参加可能なコンテンツです。
- ・ 動画を見頂き世界観を演出致します。
- ・ 難易度は低めですので未経験者でも楽しめる内容です。

▶燃え盛る本能寺からの脱出 forリモート

【ストーリー】

ある日、見習い忍者は奇跡的に大忍術「時空旅行の術」を習得！！

「時空旅行の術」は見習い忍者が様々な時代に行き、みなさまにその風景をお見せできるというもの。見習い忍者はさっそく歴史ツアーに出かけるのでした。

見習い忍者が降り立ったのは、1582年6月21日。

天下人・織田信長が家臣であった

明智光秀の謀反にあっている真っ最中でした。

燃え始めている本能寺。信長が言うには秘密の脱出口があるとのこと。

脱出口が書かれた巻物は暗号化されているため、

簡単に見つけることができません。

見習い忍者とともに謎を解いて、信長を脱出させる任務が課せられたのです。

【概要】

- 実施内容 : 4~6人 1チーム
- 参加方法 : ビデオチャットツールを使用
(ZOOM、Teams、Webex、etc...)
- 必要環境 : WI-FIまたは有線LAN環境
- 対応ブラウザ : Google Chrome、Microsoft Edge、Firefox、safari
- 対応人数 : 900名まで ※フルサポートプランは50名が対象となります。



【本プラン特徴】

- ・役者の演技が楽しめます。
- ・難易度は少し高めですので謎解き好きな方、歴史が好きな方におすすめの内容です。

▶ 电脑都市からの脱出

【ストーリー】

あなたは在宅勤務をしている会社員。
今日は大事なオンラインミーティングがある日だ。
ビデオチャットに社員たちが集まり会議が始まった。

「ジジジ、ジジジジジ!!!」
突然パソコンの画面が乱れ始める。

どうやら何者かのハッキングを受けてコンピューターが
ウイルスに感染してしまったようだ！完全にハッキングをされる前に
ウイルスを駆除できなければ、あなたの個人情報や社外秘の機密情報が
ネットに流出してしまう！？

【概要】

- 実施内容 : 4~6人 1チーム
- 参加方法 : ビデオチャットツールを使用
(ZOOM、Teams、Webex、etc...)
- 必要環境 : WI-FIまたは有線LAN環境
- 対応ブラウザ : Google Chrome、Microsoft Edge、Firefox、safari
- 対応人数 : 900名まで ※フルサポートプランは50名が対象となります。
- 注意事項 : チームで全員同じ場所からは参加できません。全員別々の場所から参加頂きます。



【本プラン特徴】

- ・ チームで連携をしないと絶対に解けない謎です。チーム内でのコミュニケーションを増やしたい企業様にオススメです。

▶ 電腦都市からの脱出 アレンジプラン① **English ver.**

【世界観】 閉ざされた電腦都市からの脱出をベースにアレンジ

【オススメ】 **ALL英語**で研修がしたい、レクリエーションがしたい。

【脱出率】 5割～6割程度

閉鎖された電腦都市からの脱出の英語対応バージョンです。 **全編英語で進み、謎の内容も非言語に対応**しています。MCはもちろん、巡回スタッフの英語対応も可能です。

日本人と英語圏の方の混合研修もOK
ボーダレスな謎解きチームビルディング

ESCAPE FROM A CLOSED CYBER CITY

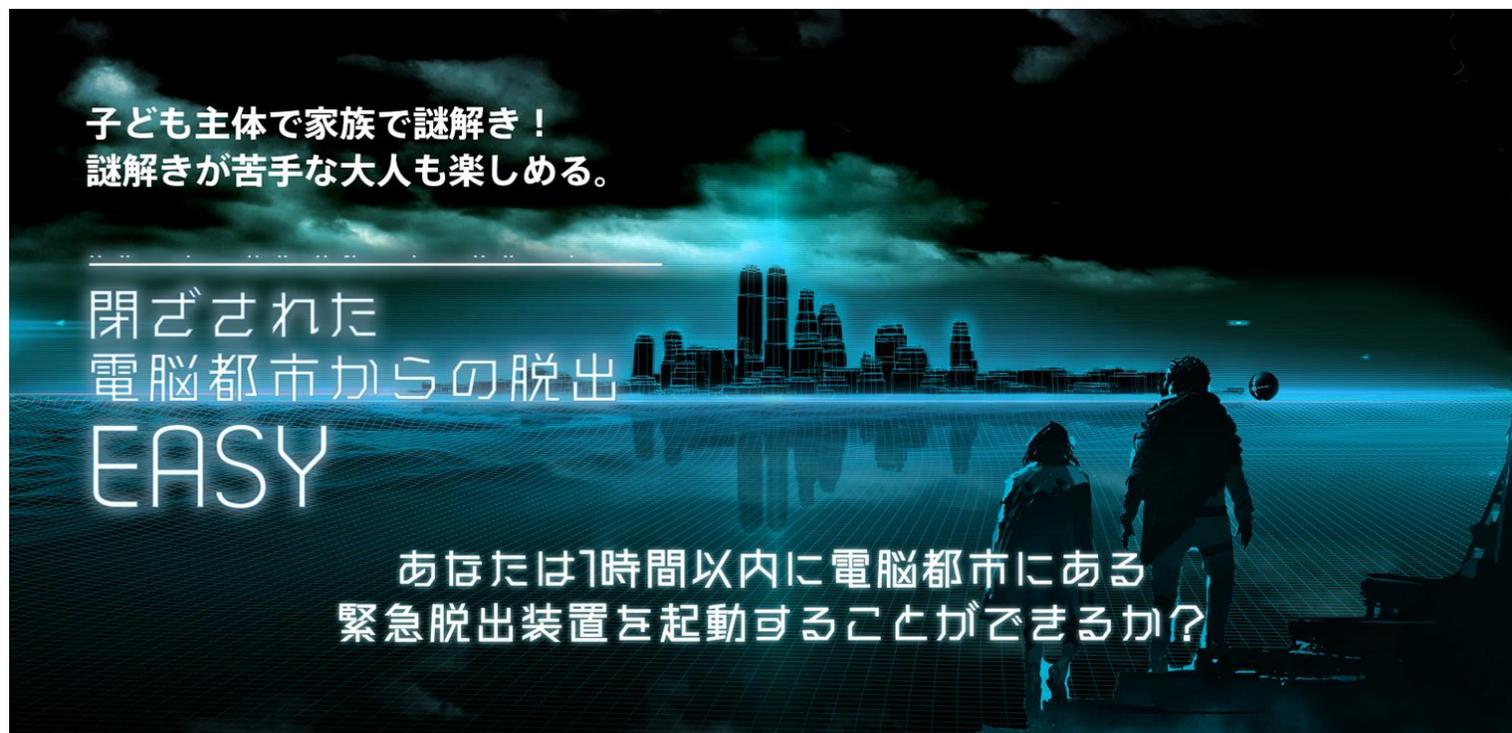
閉ざされた電腦都市からの脱出

Resolve a Number of riddles As a team
before the time reaches Zero in Online

▶ 电脑都市からの脱出 アレンジプラン② Easy ver

- 【世界観】 閉ざされた电脑都市からの脱出をベースにアレンジ
【オススメ】 家族でやりたい。慣れてないので簡単なものの方がいい方に。
【脱出率】 5割～6割程度

問題を全編変更しています。**小学校3年生以上のお子様**が中心となって問題を解いていけるオンライン謎解きです。家族と一緒に挑戦したり、謎解きが苦手な人でも楽しめます。



▶ 电脑都市からの脱出 アレンジプラン③ **SHORT ver**

【世界観】 閉ざされた电脑都市からの脱出をベースにアレンジ

【オススメ】 ログイン準備含め、1時間以内でイベントをやりたい

【脱出率】 5割～6割程度

問題を全編変更しています。**30～40分程度のプレイ時間**で楽しめ、かつ満足度はそのままに。アイスブレイクやショートコンテンツとしてご活用いただけます。



イベントの流れ

30分

入場時間

入場後、ビデオチャットツールの名前の変更とリモ謎システムのログインをお願いします。

15分

オープニング・ルール説明

開会式後、テーマに合わせたMCが物語の世界に引き込みます。

30～
60分

謎の解読

仲間と協力し、難解な謎に挑みます。

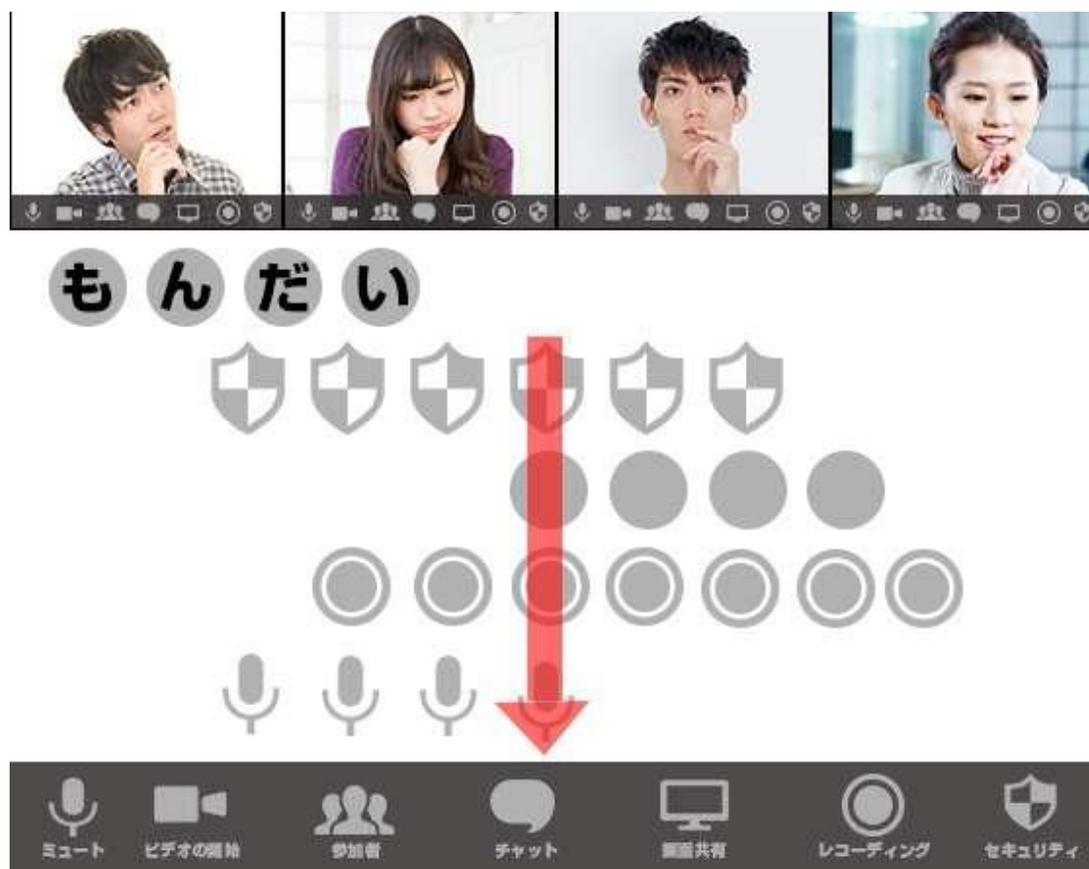
15分

解説・表彰・エンディング

問題の解説を行い、物語は終わりを迎えます。
イベント後、懇親会を行うことも可能です。

問題イメージ

WEBサイトに問題が表示され、
振り分けられた各チームで協力して解いていきます。



矢印の方向に文字を読み。

※正解は営業担当にお尋ねください。

世界観イメージ

会場入場時から開始まで、つくり込まれたオープニングムービー、BGMなどの演出、巡回スタッフの声かけで参加者を引き込みます。

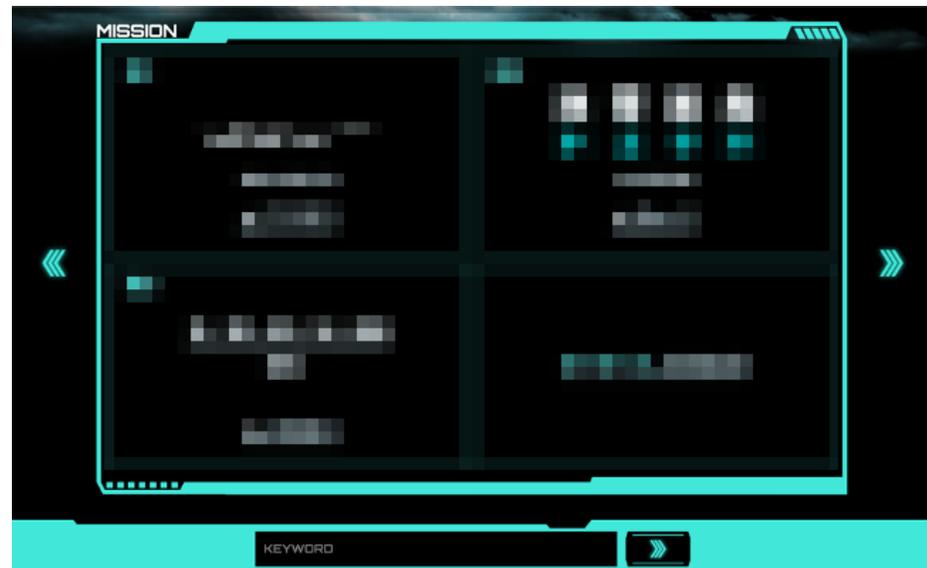


実施イメージ

訓練されたMCがイベントを演出、ビデオチャットツールを使いながら、リモ謎システム上に表示された謎をチームで協力して解いていきます。



プロのMC



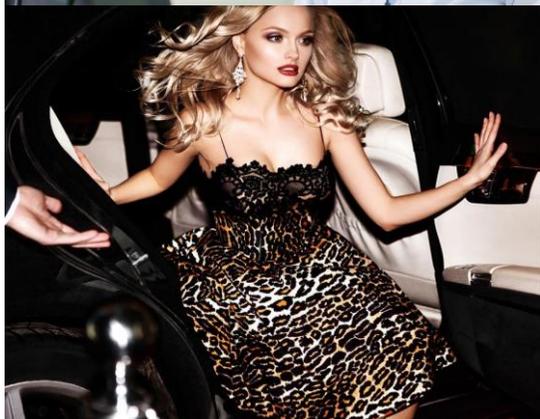
ゲーム画面

その他運営サポート



巡回スタッフ

各チームには訓練された巡回スタッフが配置されます。世界観を崩さず、トラブル対応やヒント出しなど様々な形で参加者をフォローします。



グリーティング

社長やタレントなどのゲストを呼んでチームを周りながら声援を送ることもできます。



アイスブレイク・チーム紹介

イベント前にアイスブレイクやチーム紹介をして参加者のモチベーションアップを図ることもできます。

当日までの流れ



① 日程の確定

イベント実施枠の確保

② ビデオチャットツール決定

貴社に合ったツールを使用

③ 企画詳細打合せ

目的に合った貴社だけの企画を創り上げます

④ 人数、チーム数決定

人数を決めたらチーム分け（1チーム/5～6人）
チーム数分のチャットルームを作成

⑤ ID,PASS発行

チームごとに必要ID等を貴社へお送り致します

⑥ 接続確認

事前にビデオチャットやリモ謎サイトの
接続確認を参加者に行っていただきます

⑦ 本番当日

運営はIKUSAスタッフが全て行います

おすすめオプション①

謎カスタマイズプラン

デザイン変更

企業のロゴやテーマカラーに合わせて謎システムのデザイン、動画の一部を変更致します。

費用：20万円～

謎のカスタマイズ

企業の独自の謎を追加することが可能です。
ビジョンや目標を取り入れた謎を作成できます。

費用：1問10万円～

芸能人キャスティング

芸能人をキャスティングすることも可能です。
各ルームを回って応援したり実況していただけます。

費用：応相談

完全オリジナルの制作

完全オリジナルの謎制作も可能です。
ストーリー、デザイン、謎を全てオリジナルで作成致します。

費用：300万円～

謎カスタマイズについて

■ 謎カスタマイズ

- 問題の一部（ワード、デザイン）演出を企業ならではの内容に変更、追加が可能です。



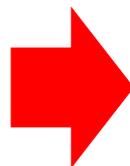
<会計ソフトfree様>



「ストーリー変更+ロゴ挿入」
例：オリジナルストーリーに

■ 完全オリジナル謎制作

- 全てお好みに作成可能（世界観、謎、デザインなど）
- 世界に1つだけのオンライン謎解き脱出ゲームに



「完全オリジナル問題追加」
例：社員しか解くことができない、社員のための問題

お申し込みの流れ

01

お問い合わせ・ご相談

詳細をお聞きしたい場合やおすすめプランの確認など
お気軽に営業担当までご相談下さい。

02

お申し込み（期限：7営業日前）

おおよその人数とプランが確定しましたら、
お申込書もしくはお申し込みフォームより
お申し込みをお願いします。

03

登録フォームに記入（期限：5営業日前）

お申し込み確定後、参加者様専用のフォームを作成いたします。
こちらを参加者に展開及びご入力いただくことで、配送先の設
定が完了します。

04

フード到着（イベント前日or当日）

イベントの前日もしくは当日に参加者様のお手元に
クール便でフードをお届けします。
※開封までは冷蔵保管をお願いします

NTTコミュニケーションズ様 リモ謎実施事例

Afterコロナに向けリモート環境でのコミュニケーション力向上のきっかけに！

【対象企業】 NTTコミュニケーションズ株式会社様

【背景】 2020年4月より組織再編によって部門がひとつの組織になったが、新型コロナウイルス感染拡大防止のため緊急事態宣言が出され外出自粛要請の中、リモート中心の環境で業務を推進することになり、直接顔を合わせて業務をする機会をほとんど設けられないでいた。

【実施概要】 リモートでの参加・体験型のチームビルディングを実施

【目的】 ① 部門を超えてコミュニケーションを図る。
お互いがサポートし合う関係をつくる。
② Afterコロナに向けリモート環境での
コミュニケーション力向上のきっかけとする。

【対象者】 約140名（40代～50代中心）

【実施時期】 2020/7/8、7/10、7/14、7/16



NTTコミュニケーションズ様 リモ謎実施アンケート

■研修満足度

4段階中平均3.3ポイント、回答者の**90%が大変有意義・有意義（40%・50%）**と回答

■研修目的に対する効果

自由コメント欄で**51%が初めての人とコミュニケーションや交流、意見の共有、チームワーク、協力、一体感を実感できた**と回答。概ね研修目的を達成できた。

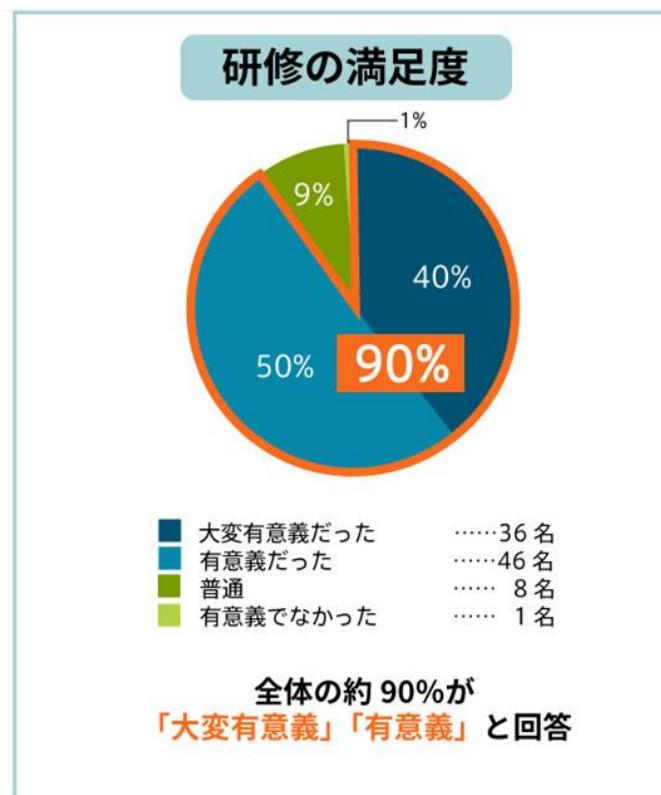
■反省点・気づき

- ◎前回の研修での反省点を活かし、研修目的やログイン方法、Teams会議の移動方法について研修前に丁寧に説明した結果「進行がスムーズだった」「丁寧に分かりやすかった」「ストレスフリーで研修を受けることができた」「楽しんで取り組めた」など運営に関する好評価を頂けた。
- ◎また研修を通じて、自然と**チーム力を発揮するには何が必要か、今後、実務にどう活かすか**という社員間交流後の次のステップに関するコメントも寄せられた。

■今後に向けて

社員一人ひとりの能力を発揮できる場を設定して部全体の活性化を図っていきたい。
具体的には、身近な業務の中でDXツールなどを活用して新たな価値創出が生まれる場を提供する等。

NTTコミュニケーションズ様 リモ謎実施アンケート



全体の90%が「大変有意義」「有意義」と回答

NTTコミュニケーションズ様 リモ謎実施アンケート

	大変有意義	回答数
1	楽しかった	14
2	部門の壁を越えて交流できた コミュニケーションを図れた	9
3	共有できた（意見、考え、目的）	8
4	協力し合えた	6
5	役割分担	5
6	チームワーク	4
7	同じ目標・ゴールに向かって	4
8	有意義だった	4
9	問題解決・課題解決	3
10	一体感	2

	有意義	回答数
1	部門の壁を越えて交流できた コミュニケーションを図れた	12
2	有意義だった	6
3	頭の体操になった・脳の活性化	5
4	協力し合えた	2
5	共有できた（意見、考え、目的）	2
6	研修より謎解きの方に集中してしまった	2
7	チームワーク	1
8	役割分担	1
9	同じ目標・ゴールに向かって	1
10	楽しかった	1

	普通	回答数
1	実業務に活かされるかでの判断になる	3
2	研修より謎解きの方に集中してしまった	2
3	チームの改善点を認識できた	1

freee株式会社様 リモ謎実施事例

既存のコミュニケーションをより活発に！

【対象企業】 freee株式会社様

【背景】 毎年開催している社内イベントをフルリモートで行うことになり、オンラインでできるコンテンツを探していた

【実施概要】 全社員参加のフルリモート会議のチームビルディングコンテンツとして利用

【目的】 リモートワークによって減ってしまった既存のコミュニケーションをより太くする

【対象者】 約500名

【実施日】 2020/7/3

【参加者の声】

・どれもこれも本当に充実したコンテンツで、時間が経つのがあっという間でした。真面目と遊びのバランスも丁度良かったです。

・人によって解ける問題、解けない問題があったりするんで、問題を入れ替えることで解けたりして、そういうチーム感を感じられました。あと、最後の問題も、みんなで知恵を出し合って解けたので、チームの良さを感じるような問題になっていたなあと思います。



freee株式会社様 イベント後ブログ



リモートだからこそ生まれた一体感。500
人でリモート謎解きやってみた。

株式会社ikusa様について

いつもはオフラインで子供～大人まで楽しめる謎解きやチャンバライベントを企画していますが、緊急事態宣言が始まって一ヶ月でリモ謎をローンチしたスーパー集団です

ikusaさんプレゼンツの謎解きは、各社仕様にカスタマイズ可能です！興味のある会社さんはぜひ問い合わせしてみてくださいね。打ち合わせ～当日まで全てオンラインでのやりとりだったのですが、freeeのわがままにもとことん付き合ってくださって、色々落ち着いたらぜひ盃を交わしたいです...

以下、ikusaのみなさん



既存×アンオフィシャルなコミュニケーションの活性化に繋がった

freeeはリモート期間が長くなる中で、カルチャーの貯金を食いつぶしていることに危機感を感じていました

オフィスの廊下やトイレの中でされていたような、アンオフィシャルで普段なら気にも留めないような、でも実際はカルチャー貯金にはとても重要なコミュニケーションの減少ってありますよね...

リモ謎実施後のアンケートでは「オフサイト2021を通して、フルリモートで薄まったつながりが補強されたと思う人」80%を達成！

これは成功といってよいのではないのでしょうか、いやむしろ大成功？？

▶運営スタッフ数について

当日、運営会社(株式会社IKUSA様) より5名～の当日スタッフを配置致します。

*役割

MC 1名

ディレクター 1名

映像音響担当 1名

巡回スタッフ 1名～5名

※上記の役割で参加者数に応じてスタッフ数が変動致します。

スタッフ数目安

10名～20名・・・4名

21名～40名・・・5名

41名～60名・・・6名

61名～80名・・・7名

81名～100名・・・8名

101名～・・・9名～